

CANDIDATURE COMMANDANT DE POLICE – MERRY NIGHTMARE



INFORMATIONS PERSONNELS

Bonjour, je m'appelle François et j'ai 21 ans. Je suis dans la vie active depuis 1 an après l'obtention de mon BTS. Je travaille en tant que dessinateur et projeteur en bureau d'étude d'ingénierie dans la région Rhône-Alpes.

J'ai pour passion le sport, la musique, les jeux-vidéos ainsi que le voyage et le développement personnel.

Je joue sur des serveurs Roleplay depuis mes 10 ans, en commençant sur SA-MP avec divers serveurs comme CMLV (pour citer le plus connu) ou CVDR en passant par Gmod et FiveM

Informations complémentaires :

Steam ID : STEAM_0:0:61276087

Profil Steam : <https://steamcommunity.com/id/Zoitux/>

Disponibilités

Je suis disponible chaque jour de la semaine avec des horaires variables mais pour rester dans la généralité je suis présent en début d'après-midi jusqu'en fin de soirée.



Qualités/Défauts

Qualités: Autonome ; Juste ; À l'écoute ; Compréhensif ; Ambitieux ; Patient

Défauts : Compétitif ; Conventionnel ; Anxieux ; Autoritaire

INFORMATIONS IN-GAME

Votre Nom et prénom : Nightmare Merry


Histoire RP : Merry Nightmare a grandi dans les quartiers résidentiels mal fréquentés à la périphérie de Evo-city. Vivant dans une famille nombreuse et ayant un fort caractère, elle se faisait souvent prendre en altercation par ces frères et sœurs qui ne le supportaient pas. Son père étant un policier et sa mère femme de ménage, leur situation était vraiment précaire: c'est pourquoi Merry compris qu'elle devait se débrouiller elle-même. Tandis que ses frères aînés traînaient avec différentes organisations, elle découvrit rapidement que son fort caractère et ses capacités d'éloquence lui permettraient de se faire une réputation dans les différents commerces illégaux. Vers ses 19 ans (après des années de pratique illégale), Merry compris que cette voie ne lui permettrait pas de mourir vieille. Grâce à un de ces frères devenus chef de police très influent, Merry pris contact avec son entourage et décida de quitter Evo-City pour Pines-City suite à l'exode rural dû au crime.

Elle fit ses premiers boulots en tant que fermière afin de se payer un petit appartement en plein centre-ville. Très vite elle passe un concours permettant de rejoindre la police de la ville. Son fort caractère lui a permis de vite prendre des responsabilités et ainsi de faire valoir par ses supérieures et monter en échelon. Elle atteignit les forces spéciales du RAID où elle suit des entraînements difficiles.

Un soir en patrouille, elle vivait pourtant l'une des épreuves les plus compliquées qu'elle ait connu. Pris par les procédures de contravention pour une voiture ayant grillé une priorité, elle sent une odeur lui monter au nez, une odeur reconnaissable. Elle sentit une odeur d'essence venir de la pompe numéro trois de la station-essence près de la banque. Avant de comprendre, pris par des réflexes naturels, elle commença à faire plusieurs pas s'éloignant de la pompe mais c'était trop tard. Elle se mit à exploser et l'uniforme de Merry prend feu lui causant plusieurs blessures malgré l'intervention des pompiers et des services d'urgences.

Merry Nightmare passa de longs mois à l'hôpital, lorsqu'elle sortit, reprise par son caractère, elle fit tout pour être apte à reprendre ces fonctions au plus vite. Elle travailla sa condition physique grâce à des exercices de renforcements ainsi qu'à une alimentation stricte. Lorsqu'elle put enfin reprendre où elle s'était arrêté, Merry avait redoublé d'effort pour être là où elle en était, et sortie de cette expérience, elle fut récompensée par la mairie de Pines-City, non pas pour ses soi-disant « prouesses héroïques » mais pour servir l'électorat d'un parti mis en place avant son arrivée en ville.

Depuis, l'agent Nightmare continue son travail acharné pour monter d'échelon au sein de la police et rencontra une jeune canadienne avec qui elle entama une folle histoire d'amour.



Pourquoi-me choisir moi ? : Pour commencer, j'ai déjà eu de l'expérience en tant que chef de police, de fait le poste ne m'est pas inconnue. En effet, je connais les responsabilités ainsi que les compétences à avoir afin de pouvoir remplir correctement le rôle de Commandant. De plus, le Roleplay policier est un Roleplay que j'ai effectué pendant de nombreuses années avec une accumulation de plus de 2000h de jeu. Au-delà de cette expérience passé, je sais gérer un groupe, prendre des initiatives ainsi qu'organiser mon travail. En cela, avec toutes ces raisons je pense avoir des qualités pour être choisi.

Mes motivations :

Mes motivations commencent par celle de transmettre un flambeau. Je souhaiterai partager aux nouveaux joueurs policier mes connaissances dans un premier temps Roleplay et également du gameplay policier. Je souhaite inculqué les fondamentaux comme la mise de barrage ou apprendre à négocier jusqu'à apprendre aux plus avancer à prendre des responsabilités en temps et en heure comme celle de diriger une intervention sans présence de commandant et les aider à prendre des initiatives.

Ensuite, j'aimerais apporter mon sérieux à ce poste ainsi qu'aider les autres commandants à leurs tâches pour gérer la police le mieux possible et pour cela m'investir pleinement en jeu, sur discord et le site mis en place en donnant de mon temps et de mes connaissances. Egalement je suis motivé par établir un travail rigoureux et essentiel aux profits des autres commandants. Au-delà de la police, je suis aussi déterminé à pouvoir élever le niveau de jeu du serveur et ainsi m'investir plus pour la communauté de Simple Roleplay.

