

Pines City

Candidature

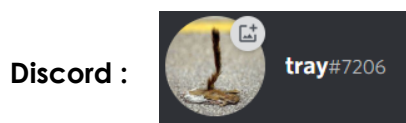
Poste de Chef de Police

Corey Jaeger

INFORMATIONS PERSONNELLES (OOC) :

Bonjour, je joue sur le serveur sous le nom de Corey Jaeger. Je vais avoir 21 ans d'ici 1 mois. Je suis un élève ingénieur, qui plus est réserviste au sein de l'armée de terre (dans un régiment d'hélicoptères de combats). Je viens de la région Grand-Est, mais je suis actuellement en stage à Montpellier, jusqu'à fin Juin. Sinon, je suis très impliqué dans les jeux, tout comme dans la musculation.

Informations complémentaires :



Profil Steam : <https://steamcommunity.com/profiles/76561198088690745/>

Disponibilités :

Au niveau de mes disponibilités, elles sont telles :

- Lundi – Jeudi : **18h** jusqu'à **0h/1h**
- Sinon, à partir de vendredi soir, c'est coco bongo, je n'ai **pas d'heures**.

Qualités/Défauts :

Qualités	Défauts
Investis	Je me bats parfois trop pour mes idées (têtu)
Calme, je sais prendre sur moi.	Je reste trop sur mes premières impressions.
Serviable, sociable.	Je suis TRES rancunier (mais je fais quand même la part des choses, ça n'influe pas sur ma façon de jouer).
Pédagogue.	

INFORMATIONS IN-GAME

Votre Nom et prénom : **JAEGER Corey**

Histoire RP :

« Corey, à droite, troupeau d'galinettes !

-Galinettes en joue, feu ! »

Un énorme coup retentit.

- C'est dingue, t'as réussi à les lopper, mais on est à 10 mètres merde, qu'est-ce que tu fous ?

- Ouais, je sais Bel, laisse-moi 5 minutes, j dois m'reposer, j'suis un peu malade là. On s'retrouve au bivouac. »

Ça y est, je marche en direction du bivouac. Il est vrai que ce week-end de chasse a été particulièrement éprouvant. Mais là, rien qu'à l'idée d'me fourrer au fond de ma canadienne, je souris.

Dix minutes plus tard, arme déchargée, au fond du duvet, c'est là que l'histoire aurait dû commencer.

Qui suis-je ? Et comment se fait-il qu'un chasseur porte aussi bien son nom ? Mais surtout, qu'est-ce que je peux bien foutre à chasser des Galinettes un week-end perdu au milieu de Juillet.

J'm'appelle Corey Jaëger, et j'suis avant tout, un grand passionné de chasse. Pourquoi ? Parce que j'ai été élevé là-dedans.

Ce nom, on le chérit, il nous suit. Toute ma lignée s'est inscrite et faite connaître dans le monde de la chasse. Nous sommes fiers d'être l'élite de la chasse allemande. Même si, quelquefois, on peut nous retrouver avec des chasseurs un peu moins expérimentés, à l'instar de Belfran. Le problème avec Bel, c'est qu'il n'est pas assez patient, il veut toujours tirer son coup dès qu'il peut. Or, un bon chasseur, il sait quand il faut tirer. Il arrive, il arme, il prend sa cible en joue, et là il tire. Bel, lui, il arrive, arme, prend sa cible en joue et tir, mais il ne le fait pas comme un bon chasseur.

Bref, on s'égare. Comme vous l'avez compris, je suis un chasseur. Mes parents étaient chasseurs, mon frère l'est aussi. Les parents de mes parents étaient chasseurs, etc... Vous avez compris la routine. D'ailleurs, ce fusil appartenait à ma grand-mère.

On ne peut pas réellement vivre de la chasse me direz-vous, et vous avez raison. Actuellement, c'est impossible, c'est plus un loisir qu'un métier. Même si, parfois, il nous arrive d'avoir du gros gibier qu'on peut vendre aux copains.

Par ailleurs, je suis aussi agent des forces de l'ordre, actuellement au grade de brigadier au moment où je vous parle. Oui, j'estime que c'est important de le préciser car, vous verrez, j'suis pas un chasseur stupide. Je sais que j'ai du potentiel, et j' compte bien faire parler de moi et grimper. Pourquoi m'être engagé là-dedans ? Je suis très patriote, et j'aime défendre mon pays. Par ailleurs, j'aime aussi les armes. J'ai fait un rapprochement entre les deux, et j'me suis engagé.

Cela étant, vous avez raison, et en m'voyant comme je suis là, nu comme un vers à l'intérieur de ma canadienne, vous aussi, vous vous dites que j'aurais pu devenir un sacré acteur p.... « COREY ! COREY !!!! Ramène ton cul j'ai choppé un gligli, il dormait le con, viens m'aider à l'trainer et l'découper !!! »

Alala, ça y est les gars, j'dois y retourner. A plus tard la compagnie, car la chasse n'attend pas.

Pourquoi me choisir ? :

Je suis quelqu'un de très investi, et curieux, intéressé, que ce soit IRL ou IG. En effet, en plus de mes études d'ingénieur, je suis engagé dans l'Armée de Terre (ALAT), où je cumule les formations/missions avec le temps (prochaine mission normalement : SENTINELLE, août 2021). IG, je me renseigne et cherche constamment à m'améliorer (par exemple, par les biais des formations police, à l'instar de celle du Brigadier-Chef Marc POUVOT, qui a eu lieu le 7 ou 8 Mars).

Je suis quelqu'un aussi de très méthodique dans mon travail tout comme dans mes pensées. Je m'organise et je ne m'éparpille pas. Quand j'ai un projet, je le termine avant de passer à un autre.

Je suis combatif, je me bats pour mes idées, que ce soit IRL ou IG. Je n'hésite pas à ouvrir ma bouche pour proposer mes idées, et je les défends. Je pense que j'ai un bon résonnement et je crois en moi.

Je reste tout de même à l'écoute des remarques, et je sais prendre sur moi et faire la part des choses. J'arrive toutefois à ne pas rester obstiner sur mes idées et accepter que les autres ont raison.

J'ai de l'expérience dans le domaine. Par forcément sur ce serveur particulièrement (même si je joue beaucoup actuellement), mais de manière globale. Si je prends un exemple IRL, lors d'une passation de commandement dans l'armée, le nouveau Colonel du régiment ne vient pas de celui-ci. Et pourtant, il est bien le nouveau chef, il n'est pas rétrogradé, qu'il vienne de la même arme (ALAT, Cavalerie...) ou pas, car le travail reste fondamentalement le même. Pour parler un peu en termes d'heures, j'ai 2000 heures de RP sur ARMA 3, dont beaucoup en Blufor (GN = Gendarmerie), et + de 1000/1200 sur GMOD (tous comptes confondus, je ne jouais pas avant sur ce compte à GMOD, ou très peu, pour ne pas mélanger les collègues de jeu).

Je suis pédagogue et direct, je ne passe pas par 4 chemins, et j'arrive assez aisément à me faire comprendre.

Je suis réactif. Je percute rapidement et embraye facilement.

Enfin, pour finir, j'ai une toute autre notion du RP que beaucoup ici, notamment dû à ARMA. J'ai appris à perdre, mais perdre en prenant du plaisir. Je suis là pour que tous s'amusent, car c'est avant tout pour cela qu'on joue.

Concrètement, voici ce que je veux apporter à la Police de Pines City :

Sur le court terme :

Des bases plus solides sur les communications radio, avec un cours tous les 3 jours de 15 minutes max (Possibilité d'en faire une vidéo scénarisée s'il le faut, qui sera disponible sur le forum).

Un système de récompense plus adéquat. Pour ceux qui prennent 1h et demi de leur temps de jeu pour venir faire une formation, les récompenser réellement pour leur investissement. Ça pourrait motiver les troupes. Idem pour les formateurs, qui seraient encore plus récompensés bien évidemment.

Sur le moyen/long terme :

Des formations un peu plus réalistes sur du combat (spécialisé avec des candidatures RAID, qui sait ?).

Une vraie signification des grades. Je m'explique, aujourd'hui, on voit des capitaines en police, qui n'ont pas lieu d'être. En effet, un capitaine est un officier. Je pense qu'il faut changer ce grade (pour plus de cohérence, car IRL les officiers font la même école), et ajouter le grade de sous-brigadier, tout en supprimant celui de capitaine. Major deviendrait le dernier grade avant Commandant. Commandant pourrait tout aussi bien devenir Commissaire. En effet, IRL, on retrouve des Commandants de police, ou des Commissaires à la tête des Commissariats.

J'aimerais aussi faire en sorte que les grades aient une réelle importance IG. Au lieu de faire en sorte qu'il n'y ait qu'un système d'expérience, je souhaiterais créer un système avec des formations qui permettent de passer en grade en plus de l'expérience (qui représenterait « l'ancienneté dans la police »). Je m'explique, pour pouvoir passer un grade (par exemple de sous-brigadier à brigadier), le joueur se devra de passer une formation en fonction de nos attentes (que ce soit de la gestion de troupe ou autre). Si après cette formation, il réussit le test, il a sa promotion. Sinon, il perd de l'expérience de son grade, et doit recommencer. Cela permettrait de réguler un peu les gradés actuels, qui sont juste des joueurs qui ont *farmé* le métier sans jamais chercher à en comprendre les fondamentaux (pas tous). Cela permettrait aussi de soulager les commandants, qui pourraient faire de réels dispatchs en unités, puisque les gradés placés dans celles-ci seront donc des personnes « capables » de bien la gérer.

Enfin, un autre de mes objectifs, ce serait de faire en sorte que la police soit remplacée par la Gendarmerie (GN). Il est plus logique que la gendarmerie intervienne sur Pines City car la carte est composée à 80% d'espace « ruraux ». C'est une toute petite ville (je conçois que c'est du GMOD), et donc, la GN y aurait plus sa place.

Mes motivations : (10 lignes minimum)

J'ai toujours été intéressé par la protection d'autrui, notamment des citoyens, et j'affectionne tout particulièrement les métiers d'armes pour la dose d'adrénaline qu'ils procurent.

J'aime beaucoup ce que je fais IRL dans l'armée, et j'ai envie de pouvoir « transmettre » mes connaissances, notamment sur le combat PROTERRE de l'Armée de Terre. J'ai aussi beaucoup aimé jouer GN sur ARMA, ou encore Policier/RAID/Chef Po sur GMOD.

Je suis par nature quelqu'un qui aime ouvrir sa bouche (pas pour faire de la lèche, désolé, j' préfère être franc), et aime contrôler. J'aime être un leader, quelqu'un sur qui on peut compter. J'ai foi en mes idées, et par mes études ou encore la réserve, je sais ce qu'est travailler en équipe. C'est en équipe que je suis le plus efficace et productif.

J'aime transmettre mon expérience. Si je n'étais pas en école d'ing, je serais professeur. Un ingénieur, c'est quelqu'un qui doit être capable de former un opérateur, tout en étant aussi un bon chef de projet. Un bel exemple de cette idée, est mon stage actuel (jusqu'à la fin du semestre, vers mi-juin). J'ai la charge de produire des fiches d'instruction de travail, qui me demandent de m'investir dans la création d'un produit. Je dois donc créer des fiches permettant de former rapidement les opérateurs de la production.

Je suis toujours orienté vers l'amélioration continue (mes études), et j'ai envie d'apporter mes idées directement depuis là-haut.

Signature :

Corey
Jaeger

